Llegó el momento del año en que una tienda de videojuegos actualiza los precios de su mercadería de acuerdo al proveedor del mismo.

Para esto se tiene el archivo “MERCADERIA” que contiene registros de la forma

struct ARTICULO

{

char JUEGO [30];

float PRECIO;

char PROVEEDOR [20];

}

Y del archivo “AUMENTOS” que contiene registros de la siguiente forma

struct INCREMENTO

{

char PROVEEDOR [20];

float PORCENTAJE;

}

a) Actualizar el archivo MERCADERIA tal que los precios de los juegos aumenten en el porcentaje correspondiente según su proveedor.

b) Ingresar el nombre de un proveedor y mostrar los juegos que comercializa.

c) Mostrar en pantalla el juego más caro.